

# **Workshop Criação de App Educacionais**



**Rafaela Melo - UFRGS**  
**Prof<sup>a</sup> Dr<sup>a</sup> Cíntia Boll - UFRGS**



# Objetivos

Criar aplicativos educativos para dispositivos móveis (tablets e smartphones) com ênfase nos conteúdos curriculares para a Educação Básica.

## As Tecnologias Móveis

Em função da mobilidade que oferecem, as tecnologias móveis proporcionam acesso à informações e recursos possibilitando as pessoas manterem-se conectadas ao mundo.





**A mobilidade e a ubiquidade das tecnologias móveis têm provocado mudanças em vários segmentos da sociedade. Inseridas no cotidiano, as pessoas transformaram a maneira de se comunicar, se relacionar, trabalhar, divertir e de se manifestar.**





Presença das Tecnologias Móveis durante os protestos de julho de 2013.

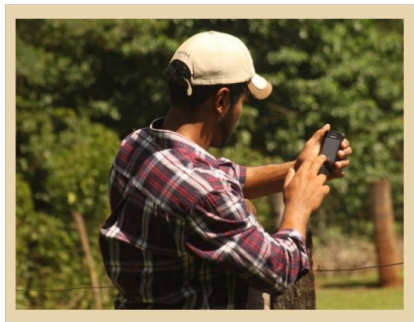
De acordo com as Diretrizes para as Políticas de Aprendizagem Móvel (UNESCO, 2013) o uso de tecnologias móveis possibilita a aprendizagem em qualquer momento, em qualquer lugar e por qualquer pessoa, pois as tecnologias móveis atualmente podem estar presentes até mesmo em áreas onde escolas, livros e computadores são escassos.



Fonte: <http://www.dzai.com.br/static/conteudos/2>

**Segundo dados do IBGE (2011), o percentual de pessoas no Brasil com telefone móvel na faixa etária de 10 a 14 anos passou de cerca de 19% em 2005 para 41% em 2011, ou seja, a quantidade de crianças com telefone móvel mais que dobrou em um intervalo de 6 anos.**





**Isso significa que cada vez mais pessoas, inclusive aquelas que residem em áreas extremamente pobres, podem ter acesso aos usos e possibilidades educativas das tecnologias móveis no país-se disponíveis.**

# Onde estão as tecnologias móveis na escola?



Fonte: <http://professordigital.files.wordpress.com/2014/02/celulares-nas-escolas.jpg>

**Como aproveitá-las  
pedagogicamente?**

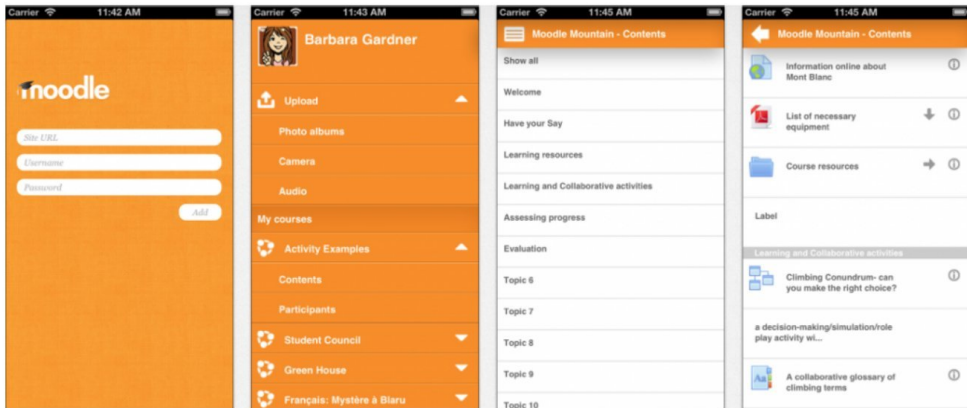
# Aplicativos Móveis

São pequenos programas desenvolvidos para funcionar em dispositivos móveis como tablets, smartphones ou telefones celulares. Tem o propósito de facilitar o dia-a-dia das pessoas, fornecendo-lhes as mais diversas funcionalidades com infinitas possibilidades.



# Se dividem em vários tipos:

- 1) **Utilitários:** Calculadoras, player de áudio e vídeo, leitor de pdf, código de barras, cronograma, relógio, alarme, previsão climática, etc.
- 2) **Serviços:** M-banking, Mapas, GPS, Notícias e etc.
- 3) **Entretenimento e Comunicação:** Jogos, Visualizadores de vídeos, Mensageiros instantâneos, mídias sociais, etc.
- 4) **Educacionais:** Plataformas, REA, Cursos online para dispositivos móveis, repositórios de conteúdos educacionais.



# Moodle Mobile App



## Aplicativo da TV Escola - (MEC)



**Duolingo: Curso de Idiomas para dispositivos móveis mais baixado na Play Store em 2013.**



**E... você sabia que  
também pode criar  
seu App?**

**Veja:**

# 1. Acesse: [www.fabricadeaplicativos.com.br](http://www.fabricadeaplicativos.com.br)



Fábrica de Aplicativos

GALERIA DE APPS ENTRAR CADASTRE-SE PT EN ES

Crie um aplicativo  
Grátis em minutos

É fácil, rápido e sem programação!

**FAÇA SEU APP AGORA - É GRÁTIS!**

Para todos os celulares:    

Clicar Aqui

Apps criados na Fábrica:

130.381

"Revendo meus aplicativos graças à Fábrica! É um sonho e uma nova oportunidade."



Verônica Souza  
app

"A ferramenta torna a criação de um app para Android ou iOS um processo simples e rápido."



Yahoo! Finance

**A maneira mais fácil de criar aplicativos**

Crie aplicativos sem ter nenhum conhecimento técnico. Veja como é simples.

## 2. Crie uma conta usando um e-mail



The image shows a registration form for 'Fábrica de Aplicativos'. The form is titled 'CADASTRE-SE USANDO O FACEBOOK' and 'CADASTRE-SE USANDO SEU EMAIL'. The 'CADASTRE-SE USANDO SEU EMAIL' section is highlighted by an orange arrow. The form includes a 'facebook' button, an email input field, and a 'CADASTRAR' button. To the right of the form are links for 'ENTRAR' and 'ESQUECEU SUA SENHA?'. The 'Fábrica de Aplicativos' logo is visible in the top left and right corners of the form area.

Fábrica de Aplicativos

CADASTRE-SE USANDO O FACEBOOK

facebook

CADASTRE-SE USANDO SEU EMAIL

CADASTRAR

ENTRAR

ESQUECEU SUA SENHA?

Fábrica de Aplicativos

**3. Verifique na sua  
caixa de e-mail a  
confirmação da  
conta.**



## 4. Retorne a página inicial e selecione a opção entrar

Fábrica de Aplicativos GALERIA DE APPS ENTRAR CADASTRE-SE EN ES

Crie um aplicativo Grátis em minutos

E fácil, rápido e sem programação

FAÇA SEU APP

Para todos os celulares:   

Apps criados na Fábrica:  
130.381

"Reverendo meus aplicativos graças à Fábrica É um sonho e uma nova oportunidade."

Varônica Souza

"A ferramenta torna a criação de um app para Android ou iOS um processo simples e rápido."

YAHOO! Finance

### A maneira mais fácil de criar aplicativos

Crie aplicativos sem ter nenhum conhecimento técnico. Veja como é simples:

# 5. Agora insira seu e-mail e senha

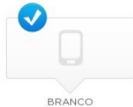


The screenshot shows a login interface for 'Fábrica de Aplicativos'. On the left, a vertical dark blue bar contains the word 'ENTRAR' in white. The main login area is a white box with a light gray border. At the top, it says 'ENTRE USANDO O FACEBOOK' and features a blue 'facebook' button. Below this are two input fields: 'EMAIL' with the text 'daresposta@bol.com.br' and 'SENHA' with masked characters '.....'. A green 'ENTRAR' button is at the bottom right of the form. To the right of the form, a dark blue vertical bar contains the 'Fábrica de Aplicativos' logo and two links: 'NOVA CONTA' with a star icon and 'ESQUECEU SUA SENHA?' with a question mark icon.

## 6. Escolha uma cor de fundo para o seu aplicativo - esta cor pode ser modificada depois.



Escolha a cor a ser usada, esta cor será a cor que usaremos para construir seu aplicativos.



# 7. Selecione a opção: IR PARA O PRÓXIMO PASSO

## CUSTOMIZE SEU TEMA

Faça seu aplicativo ficar com a cara da sua empresa, insira as imagens necessárias, essa etapa não é obrigatória.



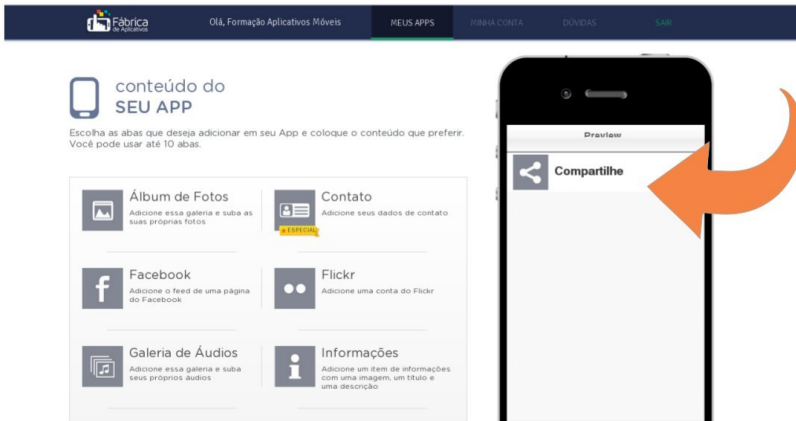
IR PARA O PRÓXIMO PASSO >

Pode-se customizar no fim...





# 7. Elabore conteúdos didáticos para os aplicativos



The image shows a screenshot of the 'Fábrica de Aplicativos' (App Factory) web interface. At the top, there is a dark blue navigation bar with the logo 'Fábrica de Aplicativos' on the left, and menu items 'Olá, Formação Aplicativos Móveis', 'MEUS APPS', 'MINHA CONTA', 'DÚVIDAS', and 'SAIR' on the right. Below the navigation bar, the main content area is titled 'conteúdo do SEU APP' (content of your app) with a smartphone icon. A sub-header reads: 'Escolha as abas que deseja adicionar em seu App e coloque o conteúdo que preferir. Você pode usar até 10 abas.' (Choose the tabs you want to add to your app and put the content you prefer. You can use up to 10 tabs.)

Below this text, there is a grid of six content selection options, each with an icon and a description:

- Álbum de Fotos**: Adicione essa galeria e suba as suas próprias fotos.
- Contato**: Adicione seus dados de contato. (Includes a yellow 'ESPECIAL' tag)
- Facebook**: Adicione o feed de uma página do Facebook.
- Flickr**: Adicione uma conta do Flickr.
- Galeria de Áudios**: Adicione essa galeria e suba seus próprios áudios.
- Informações**: Adicione um item de informações com uma imagem, um título e uma descrição.

To the right of the content selection grid, there is a smartphone mockup showing a 'Preview' screen. The screen displays a share icon and the text 'Compartilhe' (Share). A large orange arrow points from the 'Compartilhe' text on the smartphone screen back to the 'Contato' option in the content selection grid, indicating that the 'Contato' option is related to the sharing functionality shown in the preview.

# 8. Use a opção lista para criar um aplicativo

se for usar imagens e textos!



Selecionar esta opção!

## 9. Crie um título para o aplicativo

Pode-se inserir uma imagem que melhor represente o conteúdo do aplicativo



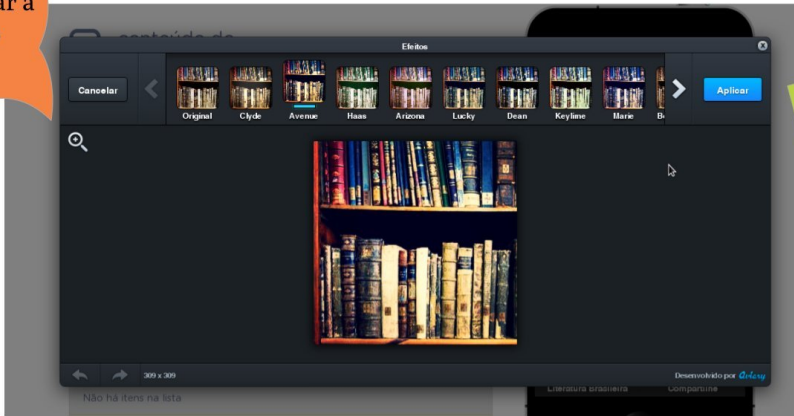
Pode-se ver a versão demonstrativa do aplicativo que será criado.

## Alguns repositórios de imagens

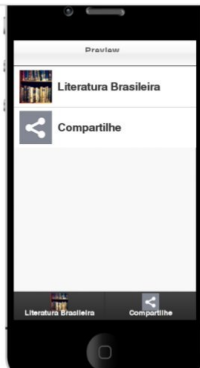
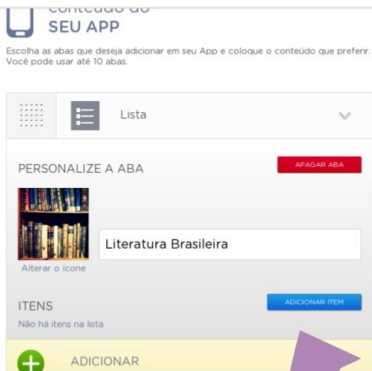
- Wikimedia Commons: <https://commons.wikimedia.org>
- Morgue File: <http://www.morguefile.com/>
- Every Stock Photo: <http://www.everystockphoto.com/>
- Flickr: <http://www.flickr.com/>
- DeviantArt: <http://www.deviantart.com/>
- Design Packs: <http://www.designpacks.com/>

## 10. Edite a aparência do ícone do aplicativo

Há várias opções de filtros para deixar a imagem mais bonita



# 11. Sistematize conteúdos escolares



Use este botão para adicionar tópicos ou subtemas ao tema maior

## 12. Adicione tópicos

Inserir uma imagem de acordo com o tópico escolhido.

ITENS CANCELAR

**Tópico/ sub-tema abaixo**

Quinhentismo

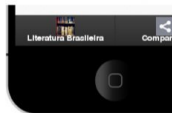
Alterar imagem

Descrição ?

Adicionar no início CONFIRMAR

**+** ADICIONAR **>**

Inserir conteúdo textual neste espaço



IR PARA O PRÓXIMO PASSO >

# 13. Adicione textos educacionais

ITENS

CANCELAR

Alterar imagem

Quinhentismo

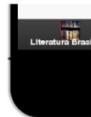
um movimento proto-nacionalista tinha começado.

Os poetas mais importantes desta época eram Cláudio Manuel da Costa, Tomás António Gonzaga, Alvarenga Peixoto e Manuel Inácio da Silva Alvarenga, todos eles envolvidos em uma revolta contra o poder colonial. Gonzaga e Costa foram

Adicionar no início

CONFIRMAR

+ ADICIONAR >



Após  
adicionar o  
conteúdo  
clique no botão  
verde:  
confirmar

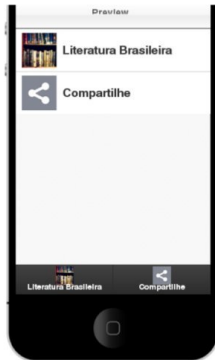
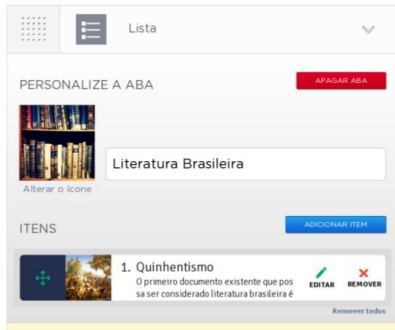


**Lembre de adicionar uma imagem em cada tópico!**



# 14. Adicione novos tópicos

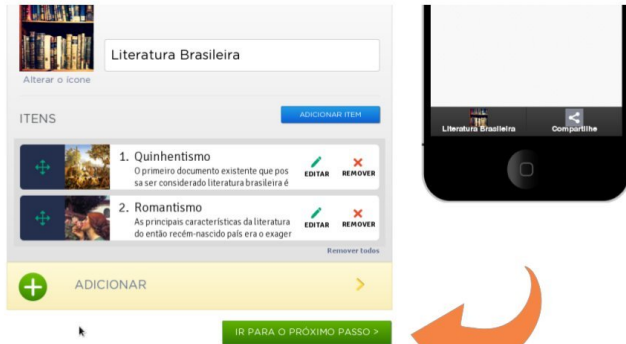
Escolha as abas que deseja adicionar em seu App e coloque o conteúdo que preferir. Você pode usar até 10 abas.



Aqui ficam organizados todos os tópicos/subtemas. Pode ser adicionado até 10 tópicos por tema.

**(é possível reeditar todos os tópicos)**

# 15. Finalizando o App após inserir todos os tópicos



Após inserir todos os tópicos desejados, selecionar a opção "IR PARA O PRÓXIMO PASSO"

## 16. Escolha um ícone para o seu App

Esta imagem é a que ficará visível para as pessoas localizarem o aplicativo em seu dispositivo móvel



Seu App para iPhone, Android e Java está praticamente pronto. Agora basta definir o nome, descrição e o ícone.

### ÍCONE DO APLICATIVO

App sem ícone

Mude o ícone do Aplicativo

Adicione um ícone ao seu aplicativo, esse ícone ficará visível no celular de seu cliente, pense em um ícone que faça seu cliente lembrar de sua marca

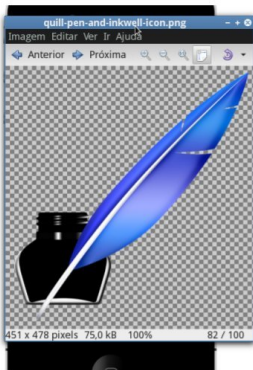
### ÍCONE DE COMPARTILHE

Ícone padrão

Mude o ícone de compartilhe

Personalize o ícone de compartilhem, assim o aplicativo vai ficar cada vez mais com o visual da sua marca

Nome do App



**SUPER DICA:**  
Escolher uma imagem sem fundo branco. Pesquisar por imagens em png.

## 17. Escolhe um nome para o aplicativo criado e insira-o em uma categoria

Nome do seu aplicativo



Ícone padrão Personalize o ícone de compartilhamento, assim o aplicativo vai ficar cada vez mais com o visual da sua marca

Literatura Brasileira

Educação

Sub-categoria

literatura\_brasileira ?

Descrição ?



Escreva uma descrição do seu aplicativo. Do que se trata?  
Para quem ele é indicado?

É importante inserir o aplicativo na categoria "Educação", pois assim ele poderá ser localizado mais facilmente!

# 18. Finalizando!

Opção 1: Usar o leitor de QR Code do seu celular para baixar o app.

SEU APP ESTÁ PRONTO!  
QUE TAL AGORA DIVULGÁ-LO?

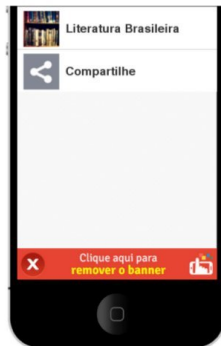
Construir seu aplicativo foi mais fácil do que imaginou, certo? Que tal agora fazer com que todos saibam que ele existe? A Fábrica de Aplicativos pode te ajudar!



Para acessar e divulgar seu aplicativo, utilize o endereço abaixo no navegador de seu celular ou fotografe o código ao lado com um aplicativo leitor de códigos QR.

Você também pode adicioná-los em seus sites, banners, impressos e cartões para divulgar seu aplicativo de forma rápida e fácil!

[http://app.vc/literatura\\_brasileira](http://app.vc/literatura_brasileira)



Apagar este aplicativo

Opções 2 e 3: Baixar direto do site neste link e compartilhar por e-mail ou redes sociais!

# Super Dicas:

1. Se o celular ou tablet não tiver leitor de QR Code: ir na Play Store do Google no próprio dispositivo, buscar por **QR Code Reader** e instalar.

2. Se baixou o aplicativo mas não conseguiu instalar, pois dá erro: ir nas configurações -> Segurança -> Selecionar a opção "permitir fontes desconhecidas", ou seja, instalar aplicativos de outros lugares que não seja apenas os da loja do google.





**Obrigada ;)**

rafaela.melo@ufrgs.br

cintia.boll@ufrgs.br